

Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koła zainteresowań przeprowadzonych w dniu 27 maja 2021 r. w ramach projektu „Szkoła w działaniu”

1. Temat: Instrukcja warunkowa w Pythonie.
2. Czas trwania: 2x45 min
3. Cele: poznanie instrukcji warunkowej w języku Python

Uczeń:

- Doskonali umiejętność algorytmicznego myślenia
- Pisze program wymagający zastosowania instrukcji warunkowej
- Doskonali umiejętność rozwiązywania problemów

4. Środki dydaktyczne: tablica interaktywna, laptopy z programem Python
5. Formy/metody pracy: metoda problemowa– pokaz z miniwykładem , metoda praktyczna – ćwiczenia praktyczne

6. Przebieg zajęć:

1. Nauczyciel omawia składnię instrukcji warunkowej `if...elif...else`
2. Prezentuje uczniom zastosowanie instrukcji warunkowej, na przykładzie skryptu, którego zadaniem będzie zapytanie użytkownika o dwie liczby. Następnie program je porówna i poda informację, która z nich jest większa, mniejsza lub czy liczby są równe.
3. Nauczyciel zwraca uwagę uczniów, że aby mieć pewność że program będzie działał poprawnie należy przed poleceniem `input` określić typ zmiennych, które będą używane w programie. W tym wypadku będzie to typ `integer (int)`.

```
a=int(input(„Podaj pierwszą liczbę”))
```

```
b=int(input(„Podaj drugą liczbę”))
```

```
if a>b:
```

```
    print(„Pierwsza liczba jest większa”)
```

```
elif b>a:
```

```
    print(„Druga liczba jest większa”)
```

```
else:
```

```
    print(„Liczby są równe”)
```

4. Nauczyciel prosi uczniów o napisanie skryptu, w którym program poprosi o podanie liczby, a następnie wypisze komunikat czy liczba jest większa, mniejsza czy równa zero.

7. Podsumowanie zajęć:

- Sprawdzenie zadania rozwiązane przez uczniów, omówienie, wyjaśnienie wątpliwości.
- Przypomnienie składni instrukcji warunkowej.

Opracowała i zajęcia według scenariusza przeprowadziła: Ewa Termena