

Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koła zainteresowań przeprowadzonych w dniu 29 października 2019 r. w ramach projektu „Szkoła w działaniu”

1. Temat: Programowanie w Scottie Go!

2. Cele:

- Układanie komend za pomocą klocków; przyswojenie pojęcia pętla

Uczeń:

- Doskonali umiejętność analitycznego i logicznego myślenia
- Rozwija intuicję algorytmiczną
- Doskonali umiejętność rozwiązywania problemów i pracy w grupie

3. Środki dydaktyczne: tablety, zestawy ScottieGo!

4. Metody pracy: w parach (uczniowie SP w Osuchowie instruuja młodszych kolegów jak wykonać zadania)

5. Przebieg zajęć:

1. Nauczyciel informuje jak będą wyglądały dzisiejsze zajęcia: uczniowie SP w Osuchowie będą pełnić rolę trenerów i nauczą dzieci ze SP w Bobrowcach korzystać z gry Scottie Go.
2. Uczniowie – trenerzy przygotowują zestawy Scottie Go i pomagają młodszym kolegom zalogować się do gry na tablecie
3. Dzieci z klas I-III zapoznają się z instrukcją budowania programów z klocków; starsi koledzy pomagają wyjaśnić do czego służą podstawowe klocki
4. Po uruchomieniu gry dzieci układają programy z klocków na planszy. Następnie skanują ułożony program przy użyciu tabletu. Po zeskanowaniu ułożonego programu Scottie wykonuje go linijka po linijce a uczniowie mogą się przekonać czy zadanie zostało prawidłowo rozwiązane.

6. Podsumowanie zajęć:

Nauczyciel prosi uczniów o dokończenie zdań:

Nauczyłem się....

Najbardziej podobało mi się ...

Opracowała i zajęcia według scenariusza przeprowadziła: Ewa Termena