

Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koła zainteresowań przeprowadzonych w dniu 24 września 2019 r. w ramach projektu „Szkoła w działaniu”

1. Temat: Projektujemy wirusa komputerowego
2. Cele:
 - Narysowanie i zaprogramowanie własnego wirusa komputerowego w środowisku Scratch

Uczeń:

- Wykonuje rysunek korzystając np. z gotowych figur
 - Kopiuje i grupuje obiekty
 - Obraca i zmienia rozmiar obiektów
 - Wypełnia obiekty kolorem
 - Duplikuje kostium duszka
 - Układa prosty program korzystając z bloków Zdarzenia, Kontrola, Ruch i Wygląd
3. Środki dydaktyczne: komputery z dostępem do internetu, projektor multimedialny
 4. Metody pracy: indywidualna, w parach (uczniowie SP w Osuchowie instruuja młodszych kolegów jak wykonać zadania)
 5. Przebieg zajęć:
 1. Nauczyciel informuje jak będą wyglądały dzisiejsze zajęcia: uczniowie SP w Osuchowie będą pełnić rolę trenerów i pomagać uczniom ze SP w Bobrowcach wykonać zadania
 2. Nauczyciel pyta dzieci czy wiedzą co to jest wirus komputerowy (wyjaśnia w przypadku braku poprawnej odpowiedzi)
 3. Następnie pyta uczniów jak sobie wyobrażają wirusa komputerowego. Prosi aby spróbowali go narysować (starsi uczniowie udzielają instruktażu młodszym kolegom)
 4. Po narysowaniu duszka uczniowie programują go w dowolny sposób, np.
 - wirus powiększa się i mówi że zaraz zainfekuje system
 - wirus rozmnaża się i z jednego tworzy się cała armia wirusów

6. Podsumowanie zajęć

Nauczyciel dziękuje uczniom za udział w zajęciach i gratuluje bogatej wyobraźni. Pyta uczniów czego się dzisiaj nauczyli.

Opracowała i zajęcia według scenariusza przeprowadziła: Ewa Termena