

**Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koła zainteresowań  
przeprowadzonych w dniu 13.03.2019 r.  
w ramach projektu „Szkoła w działaniu”  
dla uczniów klas I – III SP w Bobrowcach**

1. Temat: Roboty witają wiosnę
2. Czas trwania: 45 min
3. Prowadzący: uczniowie – uczestnicy projektu „Szkoła w działaniu” – pod kierunkiem nauczyciela
4. Cele:  
Uczniowie:
  - Uczą się programować roboty Dash
  - Rozwiązują quiz w aplikacji Kahoot
  - Potrafią zastosować zdobytą wiedzę w praktyce
5. Środki dydaktyczne: komputer z dostępem do internetu, projektor multimedialny, tablety, roboty Dash, przygotowana mata dla robotów z naklejonymi wiosennymi kwiatami i puzzlami.
6. Przebieg zajęć:
  - Nauczyciel wita uczniów na zajęciach i przekazuje cele zajęć. Dzieli uczniów z klas I – III na 4 równoliczne grupy.. Następnie przekazuje pałeczkę swoim podopiecznym – uczniom klas 4 - 5.
  - Uczniowie z klas 4 – 5 przedstawiają młodszym kolegom zasady według jakich będą odbywać się dzisiejsze zajęcia:  
Każda grupa otrzymuje robota i tablet. Następnie rzuca kostką do gry. W zależności od wyrzucenia liczby oczek, dzieci będą miały za zadanie zaprogramować robota zgodnie z poniższym kodem:
    1. Jedź pole do przodu i powiedz „Lubię wiosnę”.
    2. Skręć w lewo lub w prawo, jedź trzy pola do przodu, skręć w lewo i jedź dwa pola do przodu; robot ma się uśmiechnąć.

3. Jedź 5 pól do przodu, skręć w lewo i jedź dwa pola do tyłu; zamrugaj oczami, ma zaświecić się brzuch i uszy (kolory dowolne).
4. Jedź dwa pola do przodu, skręć w prawo, jedź jedno pole do przodu, skręć w lewo i trzy pola do przodu; zatańcz.
5. Skręć w lewo, jedź trzy pola do tyłu, skręć w prawo jedź 2 pola do przodu.
6. Jedź 5 pól prosto, skręć w prawo, jedź dwa pola do tyłu, skręć w prawo i jedź 6 pól do przodu.

\*Jeżeli nie będzie możliwości wykonania ruchu, uczeń rzuca kostką jeszcze raz.

Jeżeli robot po wykonaniu programu znajdzie się na polach oznaczonych kwiatami lub puzzlami, wykonuje odpowiednie zadania (odpowiada na wylosowane pytanie o wiosnie lub układa puzzle).

*Uczniowie kontrolują poprawność kodu programu tworzonych przez młodszych kolegów; pomagają, udzielają wskazówek.*

- Jako podsumowanie zajęć uczniowie kl. 1 - 3 rozwiązują quiz o wiosnie przygotowany w aplikacji Kahoot przez starszych kolegów.

#### *Załącznik - Pytania o wiosnie*

1. Kiedy obchodzimy pierwszy dzień wiosny?
2. Wymień wiosenne miesiące.
3. Wymień 4 wiosenne kwiaty
4. Jakie zwierzęta budzą się ze snu zimowego?
5. Jakie prace wykonuje się na wiosnę w ogrodzie?
6. Zagadka: Wiosną słyszysz jej kukanie, je gąsienice na śniadanie.
7. Zagadka – o jakich kwiatkach mowa?

Młody juhas w górach  
chwycił się za głowę,  
gdy zobaczył w śniegu  
kwiatki fioletowe.

8. Zagadka – o jakich kwiatkach mowa?

W krótkiej nazwie kwiatów  
mieszczą się „sanki”,  
a te kwiatki kwitną w marcu,  
w mroźne nocki, ranki.

9. Jak nazywa się ten kwiat?



10. Co to za ptak?



11. W pewnej miejscowości były 3 bocianie gniazda, w każdym dwa dorosłe bociany i 3 młode. Ile było razem bocianów?

12. Wymień 4 drzewa liściaste.

*Puzzle można zrobić samodzielnie. Wydrukować kolorowe wiosenne zdjęcie, nakleić na sztywny karton i pociąć wedle uznania.*

*Opracowała:  
Ewa Termena*