Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koło zainteresowań przeprowadzonych w dniu 11.12.2018 r. w ramach projektu „Szkoła w działaniu”

1. Temat: Rysowanie w Scratch’u
2. Czas trwania: 45 min
3. Cele:
   Uczniowie nabędą umiejętności:
   - Rysowania figur geometrycznych w Scratch’u
   - Tworzenia procedur bez parametru
   - Stosowania pętli „powtórz”

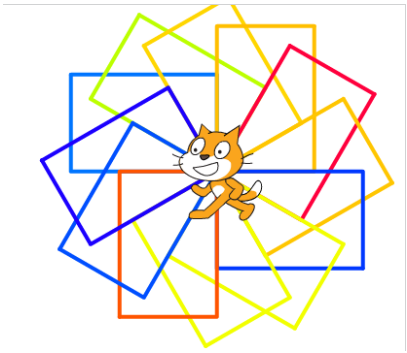
4. Środki dydaktyczne: komputery z dostępem do internetu, projektor multimedialny

5. Przebieg zajęć:

Nauczyciel podaje uczniom cele zajęć. Informuje że zaczniemy pracę od narysowania prostokąta o wymiarach 150x100.

Pytania do uczniów:

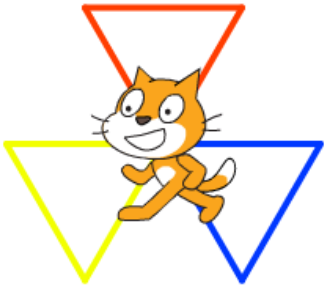
a) Co należy zrobić aby duszek zaczął rysowanie?
b) O ile kroków musi się przesunąć i jaki kat obrócić? Ile razy musi powtórzyć tą czynność?
c) Co zrobić aby narysowany prostokąt był kolorowy?
d) W jaki sposób zaprogramować duszka aby rysował „kwiat” złożony z prostokątów jak na rysunku poniżej?



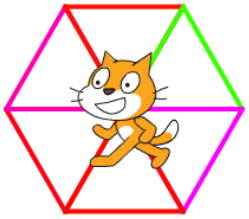
Zadanie dodatkowe:

Napisz skrypt w którym duszek rysuje:

a) wiatraczek złożony z trójkątów równobocznych o boku 100



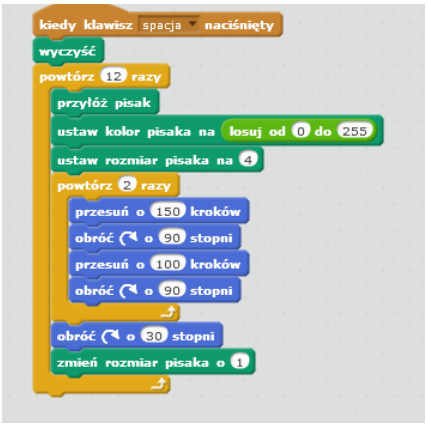
b) sześciokąt o boku 100 składający się z sześciu trójkątów równobocznych



Skrypty

Rys. 3 Skrypt prostokąta

Rys. 4 Skrypt „kwiatka” z prostokątów



Rys. 5 Skrypt trójkąta równobocznego

Rys. 6 Skrypt wiatraczka

Rys. 7 Skrypt sześciokąta

Opracowała i zajęcia przeprowadziła: Ewa Termena