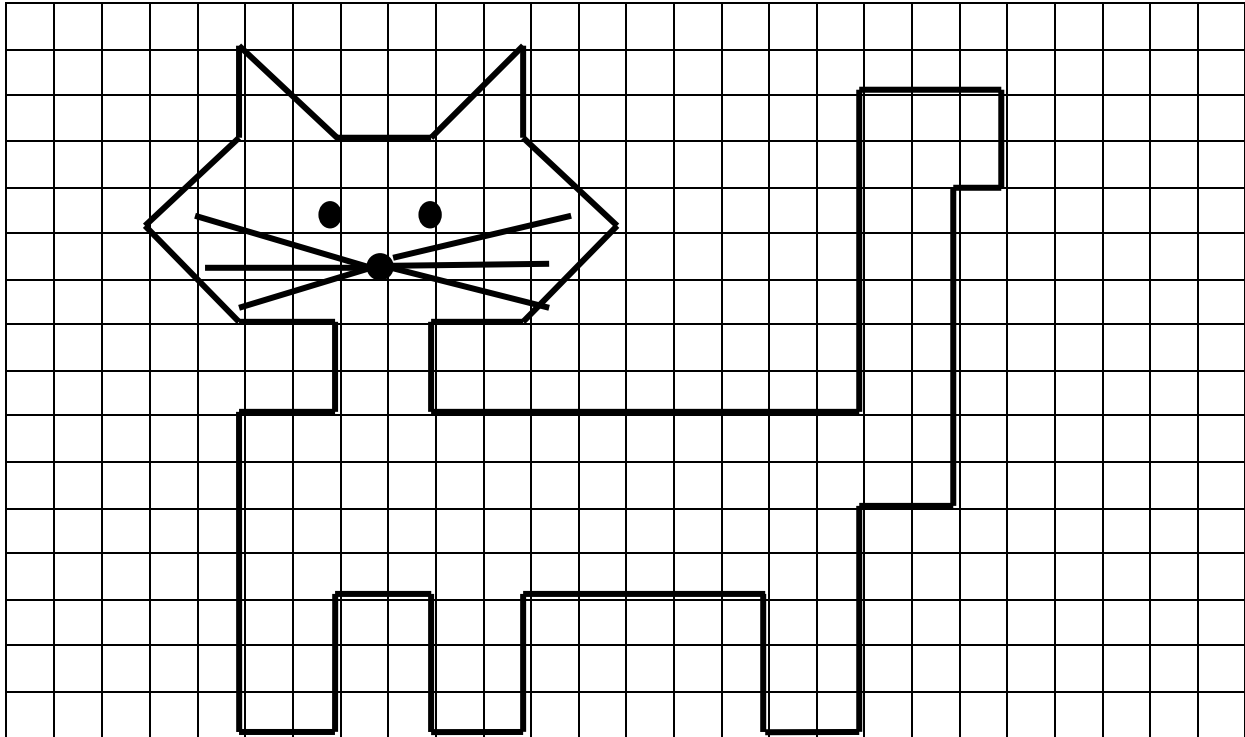


**Konspekt dodatkowych zajęć rozwijających z informatyki – koła zainteresowań
przeprowadzonych w dniu 6.10. 2018 r.
w ramach projektu „Szkoła w działaniu”(gr. I)**

1. Temat: Pierwsze kroki w Logo
2. Czas realizacji: 2x45 min
3. Cele
 - a) ogólne:
 - Wprowadzenie pojęcia algorytmu
 - Poznanie środowiska Logo
 - b) szczegółowe:
 - Uczeń potrafi przesuwac i obracać żółwia
 - Uczeń przy pomocy podstawowych komend tworzy prosty rysunek
4. Środki dydaktyczne: komputer z projektorem multimedialnym (dla nauczyciela), komputery dla uczniów z programem Logomocja, kartki w kratkę, pisaki, kartki z komendami w LOGO
5. Metody pracy: indywidualna
6. Przebieg zajęć:
 - Nauczyciel rozpoczyna zajęcia od wprowadzenia pojęcia algorytmu, nawiązując do przykładów z życia codziennego
 - Uczniowie uruchamiają program Logomocja
 - Nauczyciel wyjaśnia uczniom sposób korzystania z programu; pokazuje kilka przykładów na tablicy
 - Następnie rozdaje uczniom kartkę z rysunkiem kota i prosi o narysowanie tego kota w Logomocji ; każdy uczeń otrzymuje kartkę z komendami LOGO



- Uczniowie rysują kota za pomocą komend; nauczyciel kontroluje pracę uczniów

Zadanie dodatkowe: dorysowanie myszki dla kotka, zamalowanie stworzonych rysunków

Opracowała i zajęcia przeprowadziła: Ewa Termena